**Sjabloon 2**

User stories Chatroom

**B1-K1-W2**



Geschreven door (voor- en achternaam): Collin kloppenburg

Gecontroleerd door (voor- en achternaam):

Datum: 10/09/25

Versie: 1

Inhoud

[User stories 3](#_Toc182468381)

# User stories

*Vertaal alle eisen en wensen van de klant naar user stories. Zorg ervoor dat je alle user stories een prioriteit geeft en een aantal storypoints. Gebruik de onderstaande tabellen om de user stories in te vullen.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam student:** | Collin Kloppenburg | | |
| **Nummer & Titel**: | US01 – User Authentication | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als gebruiker wil ik kunnen inloggen via Auth0 zodat ik mijn chataccount veilig kan gebruiken. | | | |
| **Business Value:** | 5 | **Story Points:** | 3 |
| **Acceptatiecriteria**: | | | |
| * Gebruiker kan inloggen met Auth0 OpenID Connect. * Inlogproces valideert en verkrijgt een geldig OpenID-token. * Gebruiker wordt naar de hoofdchatinterface geleid na succesvolle login. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam student:** | Collin Kloppenburg | | |
| **Nummer & Titel**: | US02 – View Online Status | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als gebruiker wil ik de online/offline status van mijn vrienden kunnen zien zodat ik weet wie beschikbaar is om te chatten. | | | |
| **Business Value:** | 4 | **Story Points:** | 4 |
| **Acceptatiecriteria**: | | | |
| * Een lijst van vrienden wordt weergegeven met online/offline indicator. * De status wordt realtime bijgewerkt bij connecties en disconnecties. * Statuswijzigingen worden zichtbaar zonder dat de gebruiker de pagina ververst. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam student:** | Collin Kloppenburg | | |
| **Nummer & Titel**: | US03 – Send Messages | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als gebruiker wil ik berichten kunnen sturen zodat iedereen die online is deze kan zien. | | | |
| **Business Value:** | 5 | **Story Points:** | 3 |
| **Acceptatiecriteria**: | | | |
| * Gebruiker kan een bericht invoeren en verzenden. * Berichten worden opgeslagen in SpacetimeDB. * Lege berichten kunnen niet worden verzonden. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam student:** | Collin Kloppenburg | | |
| **Nummer & Titel**: | US04 – User Settings | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als gebruiker wil ik mijn gebruikersnaam, kleur en geluiden kunnen aanpassen zodat ik mijn profiel kan personaliseren. | | | |
| **Business Value:** | 3 | **Story Points:** | 3 |
| **Acceptatiecriteria**: | | | |
| * Gebruiker kan naam, kleur, connect- en disconnectgeluid instellen. * Wijzigingen worden opgeslagen in SpacetimeDB via SetUserSettings. * Instellingen worden direct toegepast in de UI. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam student:** | Collin Kloppenburg | | |
| **Nummer & Titel**: | US05 – Realtime Message Updates | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als gebruiker wil ik dat nieuwe berichten automatisch verschijnen zonder te verversen zodat de chat vloeiend verloopt. | | | |
| **Business Value:** | 5 | **Story Points:** | 4 |
| **Acceptatiecriteria**: | | | |
| * Nieuwe berichten van anderen verschijnen realtime in het chatvenster. * Eigen berichten worden direct weergegeven na verzending. * Eventuele netwerkproblemen worden netjes afgehandeld. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam student:** | Collin Kloppenburg | | |
| **Nummer & Titel**: | US06 – Play Connect/Disconnect Sounds | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als gebruiker wil ik dat er een geluid wordt afgespeeld wanneer iemand online of offline gaat zodat ik dit kan merken zonder continu te kijken. | | | |
| **Business Value:** | 3 | **Story Points:** | 2 |
| **Acceptatiecriteria**: | | | |
| * Connect- en disconnectgeluiden worden afgespeeld volgens de gebruiker’s instellingen. * Geluiden worden niet afgespeeld bij eigen login/logout. * Geluiden worden correct gesynchroniseerd met realtime statusupdates. | | | |